Bài 1:

|  |  |
| --- | --- |
| Khối 1 | Đầu vào: 5 số được người dùng nhập vào |
| Khối 2 | Bước 1: Tạo biến: soThu1, soThu2, soThu3, soThu4, soThu5, tong, giaTriTrungBinh, và hằng số soLuong = 5;  Bước 2: Yêu cầu người dùng nhập: Nhập số thứ nhất  Bước 3: Ghi số thứ nhất vào biến soThu1, và tích lũy vào biến tong  Bước 4: Yêu cầu người dùng nhập: Nhập số thứ hai  Bước 5: Ghi số thứ nhất vào biến soThu2, và tích lũy vào biến tong  Bước 6: Yêu cầu người dùng nhập: Nhập số thứ ba  Bước 7: Ghi số thứ nhất vào biến soThu3, và tích lũy vào biến tong  Bước 8: Yêu cầu người dùng nhập: Nhập số thứ tư  Bước 9: Ghi số thứ nhất vào biến soThu4, và tích lũy vào biến tong  Bước 10: Yêu cầu người dùng nhập: Nhập số thứ năm  Bước 11: Ghi số thứ nhất vào biến soThu5, và tích lũy vào biến tong  Bước 12: Tính giá trị trung bình của 5 số và in ra kết quả |
| Khối 3 | Đầu ra:  + Giá trị trung bình của 5 số đã được nhập  + Sử dụng Hằng số, biến tích lũy, toán tử += |

Bài 2:

|  |  |
| --- | --- |
| Khối 1 | Đầu vào: tỷ giá VNĐ - USD: 23.500đ  + Người dùng nhập vào số tiền USD |
| Khối 2 | Bước 1: Tạo biến usd, vnd và hằng số tyGia = 23500;  Bước 2: Yêu cầu: Nhập số tiền USD; và gán giá trị cho biến usd  Bước 3: tính ra vnd = usd \* tyGia;  Bước 4: In ra kết quả |
| Khối 3 | Đầu ra: Số tiền VNĐ tương ứng |

Bài 3:

|  |  |
| --- | --- |
| Khối 1 | Đầu vào:  + Tọa độ tâm C  + Bán kính R  + Tọa độ điểm M |
| Khối 2 | Bước 1: tạo biến xC, yC, r, xM, yM, khoangCach;  Bước 2: yêu cầu: Nhập tọa độ tâm C (xC, yC);  Bước 3: gán tọa độ vào biến xC và yC  Bước 4: yêu cầu: Nhập bán kình R;  Bước 5: gán bán kình vào biến r;  Bước 6: yêu cầu: Nhập toạ độ điểm M (xM, yM);  Bước 7: gán tọa độ vào biến xM và yM;  Bước 8: tính khoảng cách giữa M và C bằng công thức khoangCach = Math.sqrt (Math.pow ((xM-xC),2) + Math.pow ((yM-yC),2) );  Bước 9: so sánh khoangCach với r, nếu lớn hơn thì M không nằm trong (C), còn nến khoangCach nhỏ hơn hoặc bằng r thì M nằm trong (C). |
| Khối 3 | Đầu ra:  + M có nằm trong đường trong tâm C không? |